**TP INTEGRADOR – DESARROLLADOR JAVA INICIAL**

**ENTREGA 3**

**GRUPO 6 -Integrantes:**

**Montell Gustavo Ignacio**

**Osuna Erick**

**Parizia Leandro**

Aclaraciones:

1. Dado que el enunciado nos habilita a modificar la estructura de los archivos, hemos agregado al archivo resultados y a la tabla pronósticos un campo/columna que representa un código identificatorio de cada partido, dado que en la vida real dos equipos pueden volver a enfrentarse en la siguiente fase., por ejemplo, el primer partido del grupo C tiene el código QATAR22GC01. Con dicho código podemos asegurarnos que un pronóstico y un resultado se relacionan al mismo partido.
2. Para que el programa funcione correctamente los archivos \*.csv deben encontrarse en C:\tpintegradorgrupo6
3. El archivo de configuración “config.ini” contiene los datos de conexión a la BD y el valor de puntos extra y puntos por acierto. El mismo debe ubicarse en la raíz de la carpeta del proyecto Maven. Hemos utilizado la dependencia “ini4j”.
4. Adjuntamos el archivo BD.csv el cual contiene la tabla de base de datos utilizada para la presentación. Hemos agregado un participante “Juan” que acierta todos los partidos a efectos de controlar que sume puntos extra tanto por acertar todas las rondas como por acertar la fase 1.